

# Anmeldung Indie-Game

bitte bis zum 24. März 2017 einsenden.



**Goldener  
SPATZ**

## Deutsches Kinder-Medien-Festival GOLDENER SPATZ: Kino-TV-Online

11. – 17. Juni 2017 in Gera & Erfurt

Deutsche Kindermedienstiftung

**GOLDENER SPATZ**

**PF 800112**

**99027 ERFURT**

**DEUTSCHLAND**

ANMELDER

Firma: \_\_\_\_\_

Ansprechpartner: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

PLZ-Ort-Land: \_\_\_\_\_

Tel: \_\_\_\_\_

E-Mail: \_\_\_\_\_

Webseite: \_\_\_\_\_

**Titel:** \_\_\_\_\_

**Kurzbeschreibung** (ein Satz):  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**Genre:** \_\_\_\_\_

**Herstellungsland:** \_\_\_\_\_

**Herstellungsjahr:** \_\_\_\_\_

**Idee/Konzept:** \_\_\_\_\_

Tel: \_\_\_\_\_

E-Mail: \_\_\_\_\_

**Game GFX:** \_\_\_\_\_

Tel: \_\_\_\_\_

E-Mail: \_\_\_\_\_

**Programmierung:** \_\_\_\_\_

Tel: \_\_\_\_\_

E-Mail: \_\_\_\_\_

**Design:** \_\_\_\_\_

Tel: \_\_\_\_\_

E-Mail: \_\_\_\_\_

**Einreichung des Spiels:**

als Browserspiel, erreichbar über die URL:

Ist eine Registrierung notwendig, bitten wir um die Bereitstellung von sechs Account-Datensätzen.

als Downloadtitel, erreichbar über die URL:

Ist ein/e Registrierung/Kauf notwendig, bitten wir um die Bereitstellung von sechs Reviewkeys.

als Installationsversion bzw. als direkt spielbare Version:

Bitte per USB-Stick, DVD-Datenträger oder Cloud Speicher Link einreichen (Datenträger verbleiben im Archiv)

Cloud Speicher Link: \_\_\_\_\_

als Android App:

APKs bitte per Cloud Speicher Link einreichen.

Cloud Speicher Link: \_\_\_\_\_

als iOS App:

via iTunes: Falls die App kostenpflichtig ist, bitte 6 Promocodes mit Gültigkeit vom 24.03.2017 bis zum 17.06.2017 beilegen  
via TestFlight: Einladung an iOS\_App@goldenerspatz.de; die Email-Adressen für die weiteren Jurymitglieder werden nach der Einreichung mitgeteilt.

Prädikate und Auszeichnungen: \_\_\_\_\_

**Anlagen zur Anmeldung**

Konzeption

Biografie des/r Hauptverantwortlichen

Stabliste

Die Anmeldung eines Indie-Games zum Deutschen Kinder-Medien-Festival GOLDENER SPATZ 2017: Kino-TV-Online bedeutet die Anerkennung des Reglements. Der Anmeldende hat sich gegenüber dritten Personen, die an der Produktion beteiligt waren, vergewissert, dass diese mit der Teilnahme des Spiels am Festival einverstanden sind.

Ort/Datum

Unterschrift/Stempel