



**Goldener  
Spatz**

Deutsches Kinder  
Medien Festival

Die KINDERJURY DIGITAL vergibt den GOLDENEN SPATZ  
in der Kategorie Wettbewerb DIGITAL – „Gute Geschichten. Digital erzählt.“

# Katze Q – Ein Quanten-Adventure

---

## Begründung der Jury

Das Spiel „Katze Q – Ein Quanten-Adventure“ des Exzellenzclusters ct.qmat sowie des Gamedesigners Philipp Stollenmayer hat uns überzeugt, weil es ein witziges, gut erzähltes und zugleich kniffliges Rätselspiel ist.

In der lustigen und süß gestalteten Spiele-App, die ein bisschen wie ein Escape-Game ist, geht es darum, einer Frau zu helfen, die auf dem Dachboden ihres Uropas Erwin Schrödinger eine halbtote Katze findet. Sie bringt zwanzig Rätsel mit sich und nur wer die Rätsel löst, findet heraus, ob die Katze nun tot oder lebendig ist.

Die schöne Geschichte sowie die kreative Gestaltung und die spaßigen Rätsel, die etwas über Quantenphysik erzählen, machen das Spiel so einzigartig. Außerdem eignet sich das Spiel extrem gut für Kinder von 11 bis 14 Jahren.

Aus diesen Gründen ernennen wir „Katze Q – Ein Quanten-Adventure“ zum Gewinner des GOLDENEN SPATZ 2022 im Wettbewerb DIGITAL mit dem Schwerpunkt „Gute Geschichten. Digital erzählt.“

Herzlichen Glückwunsch!

Erfurt, den 3. Juni 2022



# AUSGEZEICHNET