



**Goldener  
Spatz**

Deutsches Kinder  
Medien Festival

**Die KINDERJURY DIGITAL vergibt den GOLDENEN SPATZ  
in der Kategorie Wettbewerb DIGITAL – „Gute Geschichten. Digital erzählt.“ an**

# Mission 1929 – Freiheit unter Druck

---

## Begründung der Jury

Es war ziemlich schwierig für uns, den Gewinner zu wählen, da alle sechs Beiträge gut waren. Es ist ein einzigartiges Projekt, das lehrreich und unterhaltsam zugleich ist und uns mit der tollen Grafik und dem spaßigen Gameplay einfach nur überzeugen konnte. Dabei ist es auch noch komplett interaktiv. Der Gewinner des GOLDENEN SPATZ im Wettbewerb DIGITAL ist „Mission 1929 – Freiheit unter Druck“ von Pfeffermind Consulting und Weimarer Republik e.V.. Man spielt die Reporterin Eva, die mit ihren Flugblättern versucht, die Deutschen vor den Demokratiefeinden zu warnen. „Mission 1929 – Freiheit unter Druck“ hat durchdachte Details und ein geschichtliches Thema mit aktueller politischer Bedeutung. Es ist ein browserbasiertes Point-and-Click-Adventure mit Motivation zum nochmal Spielen. Alle Charaktere, die man im Spiel fragen kann, wurden vertont, man kann aber auch mitlesen. Sowas finden wir wichtig! Es gibt sehr viel informatives Zusatzmaterial, was leider recht schwer zu finden ist. Die Spieldauer für den Unterricht sollte am besten 30-35 Minuten sein. Spiele solcher Art sollten mehr gefördert werden, um einen spaßigen und lehrreichen Schulunterricht zu gestalten. Unsere Aufforderung an alle Förderbefugten: Fördert solche digitalen Projekte bitte mehr!

**Erfurt, den 7. Juni 2024**



# AUSGEZEICHNET